Objetos

**Objetos de Curación:**

● **Botiquín (Similar a "Pociones de curación" en la Fuente):** Restaura una cantidad moderada de salud al jugador que lo utiliza. Podrían ser de un solo uso o tener un número limitado de usos.

● **Comida de Monstruo (Inspirado en la temática de Undertale):** Restaura una pequeña cantidad de salud y otorga un un pequeño aumento de velocidad

**Objetos de Mejora de Habilidades:**

● **Esencia de Determinación:** Reduce el tiempo de enfriamiento de la habilidad especial de la ficha por un turno.

● **Fragmento de Llama:** Aumenta el daño infligido por un turno.

**Objetos de Movimiento:**

● **Botas de Velocidad:** Aumentan la velocidad de la ficha por un número determinado de turnos, permitiéndole moverse más casillas en cada turno.

● **Alas de Mariposa (Inspirado en la temática de Undertale):** Permiten a la ficha saltar sobre una casilla, ya sea un obstáculo o una trampa.

**Objetos de Protección:**

● **Escudo Místico:** Otorga invulnerabilidad temporal a la ficha, haciéndola inmune a todo tipo de daño y efectos de trampa por un turno.

● **Capa de Invisibilidad:** Hace a la ficha invisible a los oponentes por un número determinado de turnos, permitiéndole moverse sin ser detectada.

Por ver

**Objetos Estratégicos:**

● **Llave Maestra:** Permite abrir cualquier puerta cerrada en el laberinto, abriendo atajos o acceso a áreas secretas.

● **Mapa del Laberinto (Nueva Idea):** Revela la ubicación de todas las trampas y objetos en el laberinto por un tiempo limitado, otorgando una ventaja estratégica.